

Если игрок **неправильно** назвал цвет или изображение, он заканчивает свой ход. Далее ход переходит к следующему игроку.

Если игроку удалось правильно назвать изображение или цвет всех трёх карт леса, он забирает карту ореха в конце тропинки и кладёт её перед собой. Затем он передвигает свою карту белки на соседнюю тропинку (слева или справа).

Когда кто-то из игроков забирает карту ореха, все остальные игроки должны перевернуть свои карты белок. Теперь те игроки, которые раньше отгадывали изображение, будут отгадывать цвет, а те игроки, которые отгадывали цвет, будут отгадывать изображение.

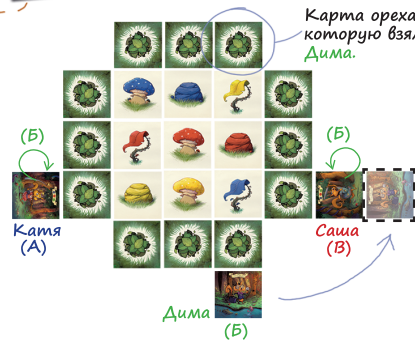
### Передвинуть карту белки на соседнюю тропинку (слева или справа)

Если игрок видит, что в конце его тропинки из трёх карт леса нет карты ореха, он может в свой ход передвинуть свою карту белки на соседнюю тропинку (справа или слева). На этом его ход завершается.



Пример. В свой ход игрок может передвинуть свою карту белки на одну тропинку вправо или влево. На этом его ход завершается.

### ПРИМЕР ИГРЫ ДЛЯ 3 ИГРОКОВ:



А — В свой ход Катя сказала вслух «Синий» и перевернула первую карту леса, но... она оказалась жёлтой! На этом ход Кати заканчивается.

Б — Теперь ход Димы. Он сказал вслух «Листок» и перевернул первую карту леса. Верно! «Камень» — вторая карта. Верно! «Листок» — третья карта. И снова верно! Дима угадал все три карты леса, он берёт карту ореха в конце тропинки и кладёт её перед собой. Все игроки (кроме Димы) переворачивают свои карты белок (теперь они будут отгадывать изображение на картах). Дима решает передвинуть свою карту белки на одну тропинку вправо. Ого! Теперь Дима и Саши будут бороться за одну и ту же карту ореха!

В — теперь ход Саши.

### КОНЕЦ ИГРЫ

Как только один из игроков собирает 5 орехов (считается количество орехов, а не количество полученных карт), он объявляется победителем и игра заканчивается.

### ВАРИАНТЫ ИГРЫ

#### Играем в открытую!

Если вы играете с маленькими детьми или же просто хотите упростить игру, при подготовке к игре расположите все карты орехов стороной с орехами вверх. Теперь все игроки знают, где и сколько орехов спрятано.



#### Бельчонок!

Если вы играете с маленькими детьми или же просто хотите упростить игру, можете не переворачивать карты белок, а угадывать либо цвет, либо изображение в течение всей игры.

#### Один — значит один!

Вы собираете не орехи, а карты орехов. Тот, кто первым соберёт 3 карты орехов, побеждает в игре.



#### Перебор!

Чтобы выиграть, вы должны собрать ровно 5 орехов и ни орехом больше! Если вы собрали 6 орехов, вы должны взять две из уже выигранных вами карт и вернуть их обратно в лес.



#### Пир горой!

Игра заканчивается, как только в лесу не осталось ни одной карты ореха. Игрок, набравший больше всего карт орехов, побеждает в игре!



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!



Автор игры: **Блез Мюллер**

Иллюстраторы: **Катаржина Бабис, Джонатан Мюноз**

Четыре отважные белки отправляются на ответственное задание — найти спрятанные в лесу орехи. Вам предстоит, переворачивая карточки, правильно угадать тропинку к заветному призу. Камень или гриб? Красный листок или жёлтый? Тренируйте зрительную память, следите за действиями других игроков и станьте обладателем самого большого запаса орехов на зиму!

Главное — в трёх картах не заблудиться!



Вот это орех!



## КОМПОНЕНТЫ

■ **9 ДВУСТОРОННИХ КАРТ ЛЕСА** с изображением гриба, листочка или камня разных цветов (жёлтого, красного или синего)



■ **12 ДВУСТОРОННИХ КАРТ ОРЕХОВ** (на одной стороне — 1 или 2 ореха, на другой — листья)



■ **4 ДВУСТОРОННИЕ КАРТЫ БЕЛОК**



## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первым набрать 5 орехов.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В центре стола расположите 9 карт леса в любом порядке и любой стороной вверх в виде квадрата 3x3. Это наш «лес».

Расположите все 12 карт орехов в любом порядке вокруг получившегося квадрата листьями вверх, как показано на рисунке.

Каждый игрок выбирает себе карту белки, за которую он будет играть. Каждая сторона карты обозначает, что будет угадывать игрок — изображение или его цвет.



В начале игры каждый игрок кладёт свою карту белки любой стороной вверх. Игрок кладёт карту белки в начале тропинки из 3 лесных карт. Он будет пытаться получить карту ореха на противоположном конце тропинки (см. рис.).

**Примечание.** Сразу несколько игроков могут выбрать один и тот же орех. Игроки могут стоять по разные стороны одной тропинки.

## ПРИМЕР ПОДГОТОВКИ К ИГРЕ ДЛЯ 4 ИГРОКОВ:



## ХОД ИГРЫ

Игрок, который последним ел орехи, становится первым игроком. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

**В свой ход игрок может:**

- пройти по тропинке к ореху

**ИЛИ**

- передвинуть карту белки на соседнюю тропинку (слева или справа).

**Пройти по тропинке к ореху**

Чтобы взять карту ореха на противоположном конце тропинки, игрок должен правильно назвать цвет или изображение на обратной стороне каждой из 3 карт. Игрок начинает с карты, которая лежит ближе всего к его карте белки.

В зависимости от того, какой стороной вверх лежит его карта белки, игрок называет вслух либо предполагаемый цвет (жёлтый, красный или синий), либо изображение на обратной стороне карты (листок, гриб или камень) и **только затем** переворачивает её.

Если игрок **правильно** назвал цвет или изображение, он переходит к следующей карте леса.