



# МАТРЕШКИНО

**В сказочной деревне Матрешкино сегодня с самого утра переполох! Юные красавицы затеяли хитрую игру: каждая матрешка придумала свое движение и всего-то попросила его повторить. Но это оказалось совсем не просто, ведь нужно научиться отличать матрешек друг от друга, а они похожи как родные сестры. И только их красочные платья и платочки помогут нам не запутаться окончательно!**


**Количество игроков: от 2 до 6.  
Возраст игроков: от 4 лет и старше.**

**Точим мастерство в аналитическом и комбинаторном мышлении, реакции и внимании, умении распознавать основные цвета.**

**В коробке**  
20 карточек с изображениями матрешек, 40 карточек с изображениями различных комбинаций цветов, мешочек, правила игры.

**Задача игрока**  
Набрать как можно больше карт.

**Подготовка к игре**  
Перед началом игры из колоды карточек отбираем 20 матрешек и аккуратно выкладываем их на стол картинкой вверх так, чтобы изображения были хорошо видны всем участникам. Эти карточки будут открыты в течение всей игры.



Если вы играете первый раз, то сначала тщательно рассмотрите матрешек. Обратите внимание на то, что каждая из них выполняет определенное действие, а для изображения каждой матрешки использованы только три цвета (всего в игре задействовано 6 цветов: красный, оранжевый, желтый, зеленый, голубой, фиолетовый). Для дальнейшего понимания игры важно заметить, что среди всех матрешек нет двух таких, у которых совпадали бы действия или сочетания цветов. Из остальных карточек (на которых изображены комбинации цветов) формируем колоду и кладем ее на середину стола рубашкой вверх.

#### **Процесс игры**

Игра состоит из раундов. Задача игрока в каждом раунде – первым показать правильное движение.

В начале раунда тот, кто больше всего похож на матрешку, объявляется ведущим (далее право водить переходит по часовой стрелке). Он берет верхнюю карту из колоды, сначала рассматривает ее сам, не показывая остальным.

На карте изображены три цвета, ведущий должен быстро и незаметно для остальных найти матрешку, которая оформлена именно этими тремя цветами, и запомнить, какое движение она делает (именно это движение вскоре должны будут повторить остальные участники).

Когда ведущий познакомился с матрешкой, соответствующей его карте, он показывает свою карту с цветами остальным игрокам – кладет ее на стол так, чтобы все увидели ее одновременно. Игроки должны как можно скорее найти матрешку, которая нарисована именно теми тремя цветами, что изображены на открытой карточке, и повторить движение, которое эта матрешка выполняет.

Задача ведущего – внимательно за всеми следить и определить, кто показал правильное движение первым, именно этому игроку и достается карточка с цветами.

На этом раунд заканчивается, и право водить переходит к участнику, находящемуся слева от ведущего.

#### **Окончание игры**

Игра заканчивается, когда в колоде не остается ни одной карты с комбинациями цветов. Игрок, набравший больше всех карт, объявляется победителем.

#### **Упрощение игры**

Для более юных участников игру можно упростить. Для этого нужно убрать из колоды все карточки, на которых есть какой-либо определенный цвет – допустим, фиолетовый. Тогда останется только 10 карточек с изображениями матрешек и 20 карт с комбинациями цветов. Игра при этом происходит по тем же правилам.