

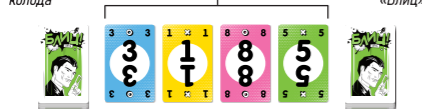
ВАРИАНТ ДЛЯ 2 ИГРОКОВ

При игре с 2 участниками игроки выкладывают в свою рабочую область ряд из 5 карт (а не из 3).



ВАРИАНТ ДЛЯ 3 ИГРОКОВ

При игре с 3 участниками игроки выкладывают в свою рабочую область ряд из 4 карт (а не из 3).



ВАРИАНТ ДЛЯ 5-8 ИГРОКОВ

Для игры вам потребуется 2 коробки («Блиц! День» и «Блиц! Ночь»). Так у каждого игрока будет своя колода из 40 карт с уникальной рубашкой.



ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

Можно ли выкладывать карты в стопки в центр стола не подряд, а, например, так: 1, 2, 5, 7, 8?

Нет, карты должны идти строго по порядку от 1 до 10!

Можно ли класть карты в стопки в рабочей области не подряд, а, например, так: 10, 8, 9?

Нет, карты должны идти строго по порядку!

Что делать, если ни один из игроков не может сделать ход (ни в колодах «Блиц», ни в рабочих областях, ни в резервных колодах не нашлось карт, которые можно выложить в центр стола)?

В таком случае каждый игрок перемешивает все карты из своей резервной колоды. Затем один из игроков говорит «блиц», и игра продолжается.

Иллюстратор: Богдан Куликовских | Дизайн: Анна Медведова
Художественный руководитель: Анастасия Дурова | Редактор: Полина Басалаева
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте www.lifestyleltd.ru/authors

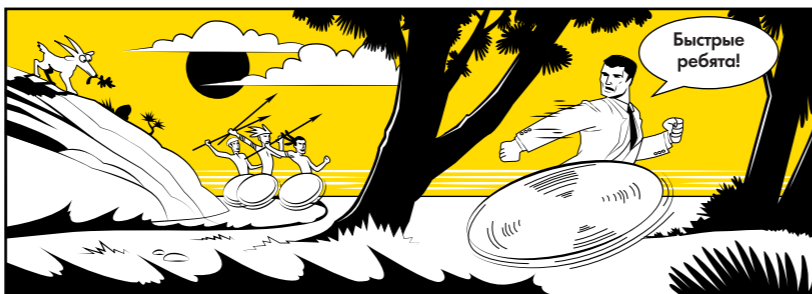
Агент Блиц, мы располагаем информацией, что один неизвестный злодей готов претворить свои планы по уничтожению мира в жизнь.



Только вы можете успеть остановить его, ведь в скорости вам нет равных!



А остров не такой уж и необитаемый!



У меня есть то, что нужно, чтобы их отвлек! Никто не сможет устоять перед партией в «Блиц!».



ПРАВИЛА ИГРЫ

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА



8+
2-4
30'



настольная игра
стиль жизни

Играйте компанией до 8 человек, объединив коробки «Блиц! День» и «Блиц! Ночь»!

В этой стремительной игре ситуация меняется каждую секунду: все участники играют одновременно, пытаются опередить друг друга и первыми избавиться от всех карт из своей колоды «Блиц». Успейте прокричать «блиц» и стать самым быстрым агентом!

КОМПОНЕНТЫ

- 160 карт (4 колоды по 40 карт)

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Избавляться от своей колоды «Блиц» быстрее соперников, чтобы набрать больше всех очков по результатам 5 туров.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Примечание: далее описана подготовка к игре с 4 участниками. Особенности подготовки к игре с другим количеством участников приведены на стр. 6.

Убедитесь, что карты отсортированы по цвету рубашки.

Каждый игрок берёт себе колоду из 40 карт с рубашкой одного цвета и перемешивает, не глядя на её лицевую сторону.

Затем каждый игрок выкладывает в ряд перед собой три верхние карты из колоды лицом вверх — это рабочая область игрока.

После этого каждый игрок отсчитывает из колоды 10 карт рубашкой вверх и кладёт их в виде стопки на стол рядом со своей рабочей областью — это колода «Блиц» игрока.

Оставшиеся карты — резервную колоду — игрок держит в руке рубашкой вверх.



ХОД ИГРЫ

Один из игроков говорит **«Блиц!»**, затем каждый переворачивает верхнюю карту в своей колоде «Блиц» лицом вверх, и игра начинается.

Все игроки действуют одновременно. Они выкладывают карты лицом вверх в центр стола, соблюдая следующие правила:

- ★ В каждой стопке карты должны идти в порядке возрастания номеров от 1 до 10 (1 в самом низу стопки, затем 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 и, наконец, 10);
- ★ В каждой стопке должны быть карты только одного цвета.



Любой игрок может в любой момент игры начать новую стопку в центре стола, выложив карту любого цвета со значением «1».

Игрок может выкладывать в центр стола карты:

- из своей колоды «Блиц»,
- из своей рабочей области,
- из своей резервной колоды.

Карты нужно выкладывать строго по одной за раз.

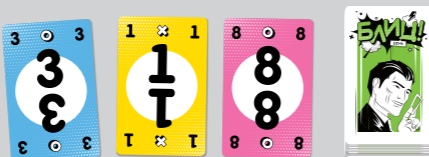
Стопки, которые образуются в центре стола, — общие для всех игроков. В центре стола может быть любое количество стопок, а также сразу несколько стопок одного цвета.

Игрок, который положил в одну из стопок карту со значением «10» (и тем самым завершил стопку), должен аккуратно убрать эту стопку из центра стола, отложив её в сторону, чтобы освободить место для дальнейшей игры.



Резервная колода

Рабочая область



Колода «Блиц»

Так могут выглядеть карты одного из игроков перед началом игры.

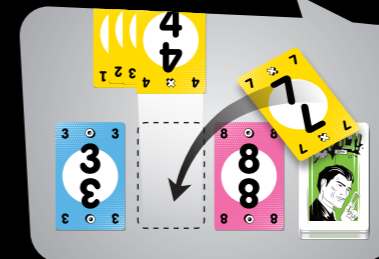
Колода «Блиц»

Как только игрок выкладывает карту из своей колоды «Блиц», он тут же переворачивает новую верхнюю карту колоды лицом вверх.



Рабочая область

Как только игрок выкладывает в центр стола карту из своей рабочей области, он тут же кладёт на освободившееся место верхнюю карту из своей колоды «Блиц».



Резервная колода

Если ни в колоде «Блиц», ни в рабочей области нет подходящей карты, игрок начинает просматривать резервную колоду. Игрок держит резервную колоду рубашкой вверх и отсчитывает 3 карты, переворачивает их и кладёт на стол перед собой лицом вверх в виде стопки. Далее игрок действует следующим образом:



Важно: последовательность карт в резервной колоде менять нельзя!

- ★ Если игрок может выложить верхнюю карту в центр стола, он это делает. Если он может выложить и следующую карту в стопке, он также это делает (и так далее).

- ★ Если игрок не может выложить верхнюю карту в центр стола, он снова отсчитывает 3 карты из резервной колоды, переворачивает и кладёт сверху на уже перевернутые карты (и так далее).

Если в резервной колоде игрока кончатся карты, он берёт стопку просмотренных карт со стола, переворачивает её рубашкой вверх и снова начинает отсчитывать по 3 карты за раз.

Игрок может в любой момент прекратить отсчитывать по 3 карты из резервной колоды, если у него вновь появляется возможность выложить карту из своей колоды «Блиц» или рабочей области.

При желании игроки могут выкладывать дополнительные карты в рабочую область со смещением поверх уже лежащих там карт, следуя правилам:

- Карты должны идти в порядке убывания номеров (например, 7, 6 и только затем 5).
- Символы крестика и нолика на картах должны чередоваться.

В центр стола можно выложить только верхние карты из стопок в рабочей области.

При необходимости верхние карты стопок (или целые стопки) можно перекладывать на другие стопки (или карты), следуя тем же правилам. Если при этом в рабочей области освобождается место, игрок тут же кладёт туда верхнюю карту из своей колоды «Блиц».

КОНЕЦ ТУРА

Игрок, который первым избавится от всех карт из своей колоды «Блиц», кричит **«Блиц!»**, и тур завершается.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

- +1 Все карты, которые игрок выложил в центр стола, приносят по 1 очку (вне зависимости от их значений).
- 2 За каждую карту, оставшуюся в колоде «Блиц», игрок вычитает из своего результата 2 очка (вне зависимости от их значений).

Карты в рабочей области и резервной колоде игрока очков не приносят. Каждый игрок записывает свой результат (он может быть как **положительным**, так и **отрицательным** — или даже **равным нулю**).

КОНЕЦ ИГРЫ

Побеждает игрок, набравший больше всех очков по результатам 5 туров.

Стопку из розовой карты со значением «8» и жёлтой карты со значением «7» можно переложить на зелёную карту со значением «9», а на освободившееся место в рабочей области выложить верхнюю карту из колоды «Блиц» (розовая карта со значением «10»).



Резервная колода

